

Heldenreise

Die »Heldenreise« ist eigentlich eine Heldenfahrt mit unbestimmtem Ausgang, während die Heldenreise die Rückkehr mit einschließt. Sie kann sein:

1. Eine analytische Perspektive, Erzählungen zu lesen und sie der Kategorie einer Heldenreise zuzuordnen, also als Verfahren Gemeinsamkeiten in Homers *Odysseus* und Spielbergs *Star Wars* aufzuspüren.
2. Eine Methode, eine bestimmte Art von Erzählungen zu entwickeln, etwa als Drehbuch für [road movies](#) oder als Schreibanleitung für [road novels](#).
3. Die Heldenreise als Rollenspiel in Selbsterfahrungsprozessen
4. Eine Methode, Mitarbeiter für Projekte und strategische Prozesse zu motivieren.

Die Heldenreise mit dem Archetyp des [Helden](#) besteht mindestens aus den Phasen:

- Unerfüllte Gegenwart und die [Sehnsucht](#) nach dem [Glück](#)
- [Schicksal](#) und [Aufbruch](#)
- [Reise](#) durch die unbekannte [Welt](#)
- Mindestens ein [Abenteuer](#)
- Erfolg
- Schicksal und (glückliche) Rückkehr
- Wiedereingliederung und unerfüllte Gegenwart

Literatur

- [Literaturliste Mythos, Epos, Heros](#)
- Wortfeld [Mythos, Epos, Heros](#)
- [Ausstellungsliste Mythos, Epos, Heros](#)

From:
<http://fernreisemobile.eu/> - **WILLY-WIKI fern-mobil-reisen**

Permanent link:
<http://fernreisemobile.eu/doku.php/wiki/heldenreise>

Last update: **2025/05/24 04:33**

